



GRAPHICS ENGINE



感動を・ともに・創る

YGV641 VC1N

Cutting-edge GDC with Sprite Architecture

動きに技あり。

シンプルな構成でありながら、本格的なアニメーションを実現出来ます。
ヤマハ独自のスプライトコントロールと画像圧縮技術による、先進の「手軽さ」と「質」をご体験下さい。
新しい「カタチ」がそこにあります。

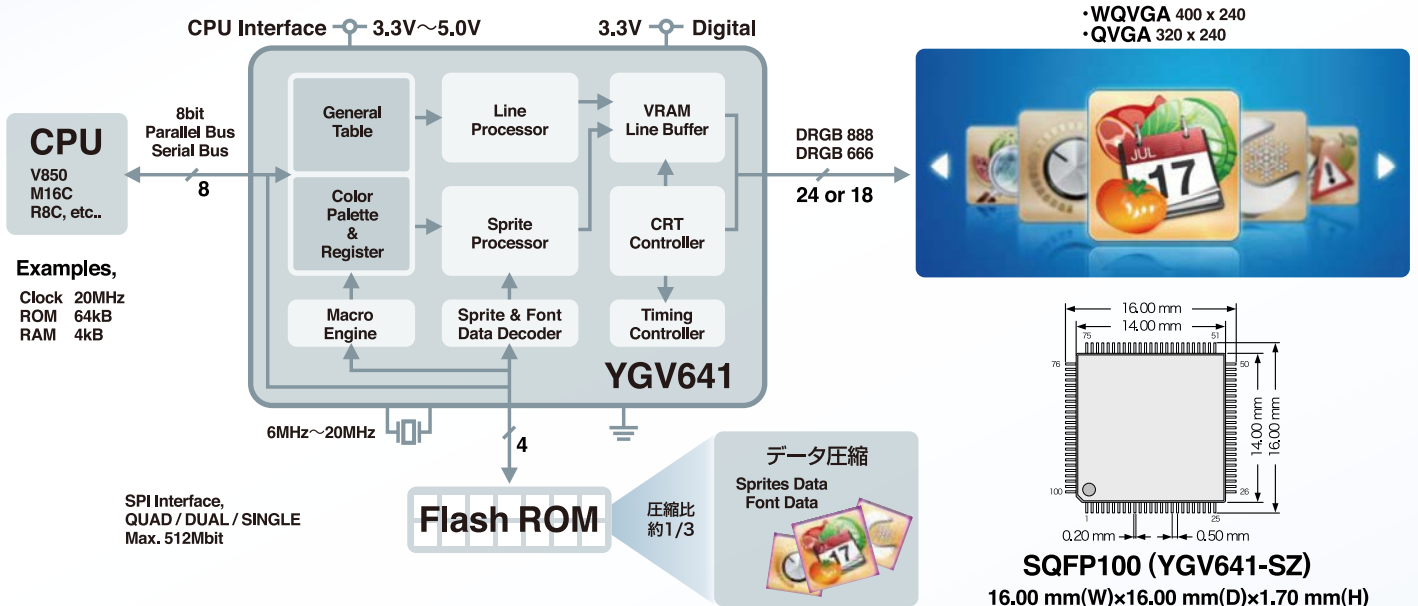
アプリケーション

- ▶ 洗濯機
- ▶ 電子レンジ
- ▶ 炊飯器
- ▶ 冷蔵庫
- ▶ ヘルス機器 / 医療機器
- ▶ FA機器
- ▶ 車載機器

主な特徴と仕様

- ▶ スプライト描画方式により、数Byteの制御情報でGUIが生成出来ます。
- ▶ 1画面あたり、最大341個のスプライト表示に対応。
- ▶ 24bit full color の 60fpsでアニメーションを実現出来ます。
- ▶ 画像データを約 1/3に圧縮して格納可能。メモリー容量を大幅に削減します。
- ▶ コンテンツは、Adobe Flash® で作成可能。

APPLICATION DIAGRAM



多様な表現力

画像パターンには、位置・拡大・縮小・透過率・色階調等、12バイトの属性値を設定することができます。この属性値を順次組み合わせるだけで、簡単に60fpsのアニメーションが出来上がります。CPUから直接制御する方法他、Flash ROM上のマクロコマンドを直接やりとりすることで、CPUの制御負荷を軽減することもできます。



レイヤー間の α ブレンディング機能

ピクセル単位で指定可能

クリッピング機能(マスク機能)

任意のspray、文字、ラインを指定可能

アニメーション描画

マクロコマンドにより複雑なアニメーションも簡単に描画ができます。

開発環境

Adobe Flash[®]で作成したデータをオーサリングツール(ヤマハ提供)により、変換可能です。

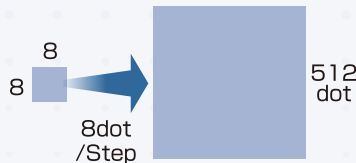
個数

1画面 最大 341個

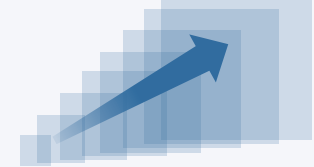


サイズ

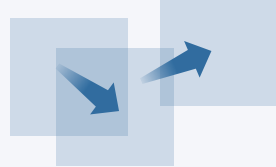
512 dot



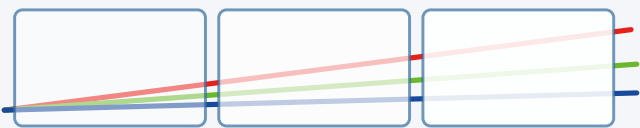
拡大・縮小



移動



透過率



カラー

24bit RGB中 2、16、64、256色の
パレットカラーに対応
18bit、24bit RGBの
自然画表示にも対応

カラーパレット

1024色のパレット機能
16 pallet × 64 set
64 pallet × 16 set
256 pallet × 4 set
パレットを自在に切替可能



アンチエイリアシングに対応



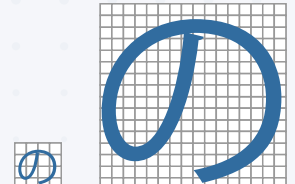
文字

1画面 最大 1,948文字
1ライン 最大 64文字

フォントサイズ

1×1~ 64×64[dot]に対応

いろはにほへといろはにほへといろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと
ほへいろはにほへといろはにほへとほへいろはにほへと



フォント

プロポーション
カーニングに対応

Windows-ウェブデザイン

↓
Windows-ウェブデザイン

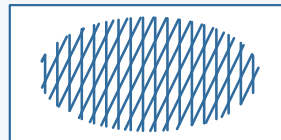
アンチエイリアスフォントに対応

4bit/pixel

ライン

1画面当たり510本描画可能
座標指定によるダイレクト描画

1 ~ 16 [dot] に対応



32,768色 RGBに対応



アンチエイリアシングに対応

